

Kogukonna kitsaskohad ja üks väljakutse lahenduseni

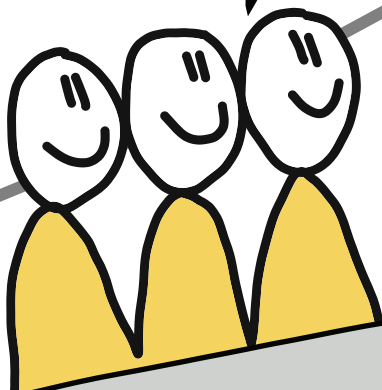
PROJEKTINÄDAL 2020

OLI ÜKS ÄGE JA TEISTMOODI NÄDAL!

Oleme saanud teha koostööd ja õppida uusi oskusi. Märkasime oma kodukohta ja aitasime kaasa probleemide lahendamisele.

Põnevust täis nädalane rännak, kus samm sammult erinevate tegevuste raames jõuab nädala lõpuks üheskoos torede tulemuseni.

Igal päeval avaldatakse kella 9st uus ülesanne. Ülesandeid saate täita endale sobival ajal. Samas tuleb meeles pidada, et igal päeval antud ülesanne, tuleb ära teha ning laadida hiljemalt sama päeva õhtuks kella 7ks õpetaja poolt viidatud veebikeskkonda. Selle kohta annab õpetaja juba kõigile täpsema lingi.



1. PÄEV
Õpite selgeks teadliku kritseldamise kunsti.

2. PÄEV
Kaardistate kogukonna probleemid. Minge ka õue uurima! Täitke mõttekaart. Valige välja üks probleem, mida soovite parandada.

Projektis osalemiseks on vajalik:

- tahe;
- loov mõtlemine;
- pealehakkamine;
- paberid;
- kirjutamis- ja joonistamisvahendid;
- internetiühendusega arvuti või muu nutivahend.

Selleks, et rännakul osaleda, palun moodusta kuni 3 liikmeline seltskond ning pange oma seltskonnale lahe nimi. Väljas käies tuleb pidada kinni 2+2 reeglist!